

Plan de Estudios Bachiller en Informática

Instituto Nuestra Señora de la Merced

INSM

Propuesta de Enseñanza

Los formatos a trabajar en los espacios curriculares son: Asignatura, Taller, Seminario, Ateneo, Proyecto . Los nuevos saberes se podrán construir mediante la utilización de herramientas didácticas variadas, entre otras: Aprendizaje Basado en Problemas (ABP), salidas de campo, integración de las TIC, propuestas multidisciplinarias, proyectos tecnológicos, trabajos colaborativos.

Se diseñarán y desarrollarán propuestas de enseñanza que incluyan actividades diversas: conferencias, visitas y viajes de estudio, debates, monografías, trabajos de investigación. Será provechoso planificar actividades diversas que incluyan la lectura, la reflexión y los intercambios en torno a ciertas ideas, como así también la experimentación con diversos dispositivos y herramientas informáticas y el desarrollo de procesos de producción individuales y colectivos. Se propone que los estudiantes se aproximen a la metodología de análisis y resolución de problemas mediante el uso de computadoras.

Esto incluye la posibilidad de crear algoritmos, representarlos y codificarlos en algún lenguaje, como así también el desarrollo y la adquisición de capacidades ligadas a la indagación, evaluación y selección de herramientas y recursos informáticos que mejor se adecuen para abordar una situación problemática.

Algunas ideas para llevar adelante los diferentes contenidos:

- La utilización de Internet como fuente de información y de recursos.
- Integración en comunidades virtuales.
- Desarrollo de producciones en forma colaborativa
- Estrategias basadas en la resolución de problemas.
- Estrategias de búsqueda, organización y selección de la información
- Estrategias de descubrimiento y de trabajo colaborativo.



4º Año - Especialidad de Informática

Nº	Asignaturas	Carga Horaria Semanal (h cátedra)	Carga horaria total anual (h reloj)
1	Matemática	4	96
2	Lengua y Literatura	4	96
3	Biología	4	96
4	Geografía	3	72
5	Historia	3	72
6	Lengua extranjera: Inglés	3	72
7	Educación Artística: Artes Visuales	3	72
8	Ed. Física	3	72
9	Formación para la vida y el trabajo	3	72
10	Sistemas Digitales de Información	6	144
11	Técnicas y Lenguajes de Programación	3	72
12	Educación Religiosa Escolar	2	48

Total: 41h semanales – 984 h anuales

Aclaración:

1 h cátedra = 40 minutos

1 h semanal = 24 h anuales

5º Año - Especialidad de Informática

Nº	Asignaturas	Carga Horaria Semanal (h cátedra)	Carga horaria total anual (h reloj)
1	Matemática	4	96
2	Lengua y Literatura	5	120
3	Física	4	96
4	Geografía	3	72
5	Historia	3	72
6	Lengua extranjera: Inglés	3	72
7	Educación Artística: Música	3	72
8	Psicología	4	96
9	Ed. Física	3	72
10	Formación para la vida y el trabajo	3	72
11	Sistemas Digitales de Información	5	120
12	Comunicación Audiovisual	3	72
13	Desarrollo de Soluciones Informáticas	3	72
14	Robótica y sistemas de Control Computarizados	3	72
15	Educación Religiosa Escolar	2	48

Total: 46 h semanales – 1.104 h anuales

Aclaración:

1 h cátedra = 40 minutos

1 h semanal = 24 h anuales

6º Año - Especialidad de Informática

Nº	Asignaturas	Carga Horaria Semanal (h cátedra)	Carga horaria total anual (h reloj)
1	Matemática	4	96
2	Lengua y Literatura	5	120
3	Química	4	96
4	Geografía	3	72
5	Historia	3	72
6	Lengua extranjera: Inglés	3	72
7	Educación Artística: Teatro	3	72
8	Ciudadanía y Política	4	96
9	Filosofía	4	96
10	Ed. Física	3	72
11	Formación para la vida y el trabajo	3	72
12	Desarrollo de Soluciones Informáticas	5	120
13	Aplicaciones Informáticas	4	96
14	Informática Aplicada	4	96
15	Educación Religiosa Escolar	2	48

Total: 48 h semanales – 1.152 h anuales

Carga horaria total del plan de estudios: 3240 h

Aclaración:

1 h cátedra = 40 minutos

1 h semanal = 24 h anuales

Materias de la Especialidad

- Sistemas Digitales de Información
- Técnicas y Lenguajes de Programación
- Desarrollo de Soluciones Informáticas
- Robótica y sistemas de Control Computarizados
- Informática Aplicada
- Aplicaciones Informáticas
- Comunicación Audiovisual

Perfil del Egresado

Quienes egresan del Bachiller en Informática podrán analizar, diseñar y desarrollar soluciones informáticas aplicadas a diversas problemáticas del ámbito social, educativo y productivo, utilizando sistemas digitales de información, herramientas tecnológicas y lenguajes de programación. Estarán capacitados para comprender el funcionamiento integrado del hardware y el software, intervenir en la selección, configuración e instalación de dispositivos informáticos y redes, y aplicar metodologías de análisis y resolución de problemas mediante el uso de computadoras.

Asimismo, podrán crear algoritmos, representarlos y codificarlos, desarrollar producciones digitales individuales y colaborativas, integrar recursos de Internet y comunidades virtuales, y producir contenidos audiovisuales y multimediales. Contarán con criterios para la búsqueda, análisis y selección de información y documentación técnica y participarán en proyectos tecnológicos que articulen comunicación audiovisual, desarrollo de software y servicios web, promoviendo el trabajo colaborativo, la investigación y la innovación tecnológica.

